Министерство образования Республики Беларусь

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| Факультет | КС и С | | | Кафедра | | ПОИТ | | | | | | | |
| Специальность | 1-40 01 01 | | | Специализация | | | |  | | | | | |
| УТВЕРЖДАЮ | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | |  | | | | Н.В.Лапицкая | | |
| « | | | | | | |  | | » |  | | 20 | г. |
| ЗАДАНИЕ | | | | | | | | | | | | | |
| по курсовому проекту студента | | | | | | | | | | | | | |
| **Гладкого Максима Григорьевича** | | | | | | | | | | | | | |
| (фамилия, имя, отчество) | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Тема проекта: | | **Программное игровое средство “BALL BLAST”** | | | | | | | | | | | |
| 2 . Срок сдачи студентом законченной работы | | | | | 30 апреля 2019 года | | | | | | | | |
| 3. Исходные данные к проекту | | | Тип операционной системы – ОС Windows XP; | | | | | | | | | | |
| Язык программирования – Delphi 7 | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| 4. Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов) | | | | | | | | | | | | | |
| Введение | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Анализ предметной области | | | | | | | | | | | | | |
| 2 Разработка программного средства | | | | | | | | | | | | | |
| 3 Тестирование программного средства | | | | | | | | | | | | | |
| 4 Руководство пользователя | | | | | | | | | | | | | |
| Заключение | | | | | | | | | | | | | |
| Список использованных источников | | | | | | | | | | | | | |
| Приложение А. Исходный код программы | | | | | | | | | | | | | |

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения | | | | |
| вида и типа материала) | |  | | |
| Блок-схема процедуры TShopF.CoinsUpgrClick. Плакат — формат А1, лист 1. | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | |  |
| Задание выдал |  | | / Г.В. Данилова / | |
|  | | | |  |
|  | | | |  |

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование этапов курсового проекта (работы) | Объём этапа в % | Срок выполнения этапа | Примечание |
| Анализ предметной области | 15-20 | 23.02–01.03 |  |
| Разработка функциональных требований, |  |  |  |
| проектирование архитектуры программы | 20-15 | 02.03–08.03 |  |
| Разработка схемы программы, алгоритмов, |  |  |  |
| схемы данных | 20-15 | 09.03–15.03 |  |
| Разработка программного средства | 15-20 | 16.03–29.03 |  |
| Тестирование и отладка | 10 | 30.03–13.04 |  |
| Оформление пояснительной записки |  |  |  |
| и графического материала | 20 | 14.04–30.04 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата выдачи задания | 23 февраля 2019 г. | | Руководитель | | |  | /Г.В. Данилова/ |
| Задание принял к исполнению | | 23 февраля 2019 г. | |  |  | | /М.Г.Гладкий/ |